# ENT ABSTRACTS OF JAR

(11)Publication number:

2000-078535

(43)Date of publication of application: 14.03.2000

(51)Int.CI.

H04N 7/01

(21)Application number: 10-246802

(71)Applicant: VICTOR CO OF JAPAN LTD

(22)Date of filing:

01.09.1998

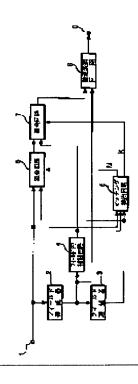
(72)Inventor: KUBOTA KENJI

## (54) PROGRESSIVE SCANNING CONVERTER AND ITS METHOD

#### (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To convert an interlace scanning video signal by converted with a 3-2 pull-down into a progressive scanning video signal without deterioration in image quality.

SOLUTION: An in-field interpolation circuit 4 generates an in-field interpolation signal from scanning lines spatially on and beneath a scanning line to be interpolated in a current field. A matching detection circuit 6 generates 1st and 2nd matching signals that represent matching between the current field and a preceding field and a succeeding field by generating a difference of a low frequency component in a vertical direction between the in-field interpolation signal a preceding/succeeding field signal temporally before and after the current field. A mixing circuit 5 uses a mixing coefficient M that is a difference between the 1st and 2nd matching signals to mix the preceding/succeeding field signals.



#### **LEGAL STATUS**

[Date of request for examination]

28.03.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3389984

[Date of registration]

17.01.2003

[Number of appeal against examiner's decision of

rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C): 1998,2003 Japan Patent Office

(19) 日本国特許庁(J P)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2000-78535 (P2000-78535A)

(43)公開日 平成12年3月14日(2000.3.14)

(51) Int.Cl.7

識別記号

FΙ

テーマコード(参考)

H04N 7/01

H04N 7/01

G 5C063

審査請求 未請求 請求項の数6 OL (全 10 頁)

(21)出願番号

(22)出願日

特願平10-246802

平成10年9月1日(1998.9.1)

(71)出願人 000004329

日本ピクター株式会社

神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12番

地

(72)発明者 久保田 賢治

神奈川県横浜市神奈川区守屋町3丁目12番

地 日本ピクター株式会社内

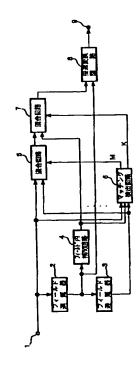
Fターム(参考) 50063 AA01 BA04 BA09 BA10 CA01

CA05 CA38

#### (54) 【発明の名称】 順次走査変換装置及び方法

#### (57)【要約】

【課題】 3-2プルダウンによってインタレースに変 換された映像信号を画質劣化なく順次走査に変換する。 【解決手段】 フィールド内補間回路4は、現フィール ド内の被補間走査線の空間的に上下に位置する走査線か **らフィールド内補間信号を生成する。マッチング検出回** 路6は、フィールド内補間信号と、現フィールドに対し て時間的に前後の、前後フィールド信号との垂直方向に 低い周波数成分の差分を生成することによって、現フィ ールドと前後フィールドとのマッチングを表す第1,第 2のマッチング信号を生成する。混合回路5は、第1. 第2のマッチング信号の差分である混合係数Mによっ て、前後フィールド信号を混合する。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】インタレースされた映像信号を順次走査の 映像信号に変換する順次走査変換装置において、

1

現フィールド内の被補間走査線の空間的に上下に位置す る走査線からフィールド内補間信号を生成するフィール ド内補間回路と、

前記フィールド内補間信号と、現フィールドに対して時 間的に後ろに位置し、前記被補間走査線と同一位置の走 査線である後フィールド信号との垂直方向に低い周波数 成分の差分を生成することによって、現フィールドと後 10 フィールドとのマッチングを表す第1のマッチング信号 を生成する手段と、

前記フィールド内補間信号と、現フィールドに対して時 間的に前に位置し、前記被補間走査線と同一位置の走査 線である前フィールド信号との垂直方向に低い周波数成 分の差分を生成するととによって、現フィールドと前フ ィールドとのマッチングを表す第2のマッチング信号を 生成する手段と、

前記第1のマッチング信号と前記第2のマッチング信号 との差分を生成するととによって、前記後フィールド信 20 号と前記前フィールド信号との第1の混合係数を生成す る手段と、

前記第1の混合係数に応じて、前記後フィールド信号と 前記前フィールド信号とを混合してフィールド内挿補間 信号を生成する第1の混合回路とを備えて構成したこと を特徴とする順次走査変換装置。

【請求項2】前記後フィールド信号と前記前フィールド 信号との差分を生成することによって、前記後フィール ド信号と前記前フィールド信号とマッチングを表す第3 のマッチング信号を生成する手段と、

前記第1のマッチング信号と前記第2のマッチング信号 と前記第3のマッチング信号とより最小値を示す信号を 選択することにより、前記フィールド内補間信号と前記 フィールド内挿補間信号との第2の混合係数を生成する 手段と

前記第2の混合係数に応じて、前記フィールド内補間信 号と前記フィールド内挿補間信号とを混合して補間信号 を生成する第2の混合回路とを備えて構成したことを特 徴とする請求項1記載の順次走査変換装置。

【請求項3】前記第1の混合回路は、前記第1の混合係 数が零のとき、前記後フィールド信号と前記前フィール ド信号とを混合比率50:50にて混合し、前記第1の 混合係数が正のとき、第1の混合係数の絶対値が大きく なるに従って前記後フィールド信号の混合比率を大きく し、前記第1の混合係数が負のとき、第1の混合係数の 絶対値が大きくなるに従って前記前フィールド信号の混 合比率を大きくすることを特徴とする請求項1または2 に記載の順次走査変換装置。

【請求項4】前記第2の混合回路は、前記第2の混合係 数が零のとき、前記フィールド内補間信号と前記フィー 50

ルド内挿補間信号とを混合比率0:100にて混合し、 前記第2の混合係数が大きくなるに従って、前記フィー ルド内補間信号の混合比率を大きくすると共に前記フィ ールド内挿補間信号の混合比率を小さくすることを特徴 とする請求項2記載の順次走査変換装置。

【請求項5】インタレースされた映像信号を順次走査の 映像信号に変換する順次走査変換方法において、

現フィールド内の被補間走査線の空間的に上下に位置す る走査線からフィールド内補間信号を生成するステップ

前記フィールド内補間信号と、現フィールドに対して時 間的に後ろに位置し、前記被補間走査線と同一位置の走 査線である後フィールド信号との垂直方向に低い周波数 成分の差分を生成することによって、現フィールドと後 フィールドとのマッチングを表す第1のマッチング信号 を生成するステップと、

前記フィールド内補間信号と、現フィールドに対して時 間的に前に位置し、前記被補間走査線と同一位置の走査 線である前フィールド信号との垂直方向に低い周波数成 分の差分を生成することによって、現フィールドと前フ ィールドとのマッチングを表す第2のマッチング信号を 生成するステップと、

前記第1のマッチング信号と前記第2のマッチング信号 との差分を生成することによって、前記後フィールド信 号と前記前フィールド信号との第1の混合係数を生成す るステップと、

前記第1の混合係数に応じて、前記後フィールド信号と 前記前フィールド信号とを混合してフィールド内挿補間 信号を生成するステップとを含むことを特徴とする順次 走查変換方法。

【請求項6】前記後フィールド信号と前記前フィールド 信号との差分を生成することによって、前記後フィール ド信号と前記前フィールド信号とマッチングを表す第3 のマッチング信号を生成するステップと、

前記第1のマッチング信号と前記第2のマッチング信号 と前記第3のマッチング信号とより最小値を示す信号を 選択するととにより、前記フィールド内補間信号と前記 フィールド内挿補間信号との第2の混合係数を生成する ステップと、

前記第2の混合係数に応じて、前記フィールド内補間信 号と前記フィールド内挿補間信号とを混合して補間信号 を生成するステップとをさらに含むことを特徴とする請 求項5記載の順次走査変換方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

30

【発明の属する技術分野】本発明は、インタレースされ た映像信号を順次走査の映像信号に変換する順次走査変 換装置及び方法に関する。

[0002]

【従来の技術】NTSC信号やハイビジョン信号等の標

準的なテレビジョン信号はインタレース(飛び越し走 査) 信号である。図5は走査線構造を示す図であり、 (a) はインタレース信号、(b) はプログレッシブ (順次走査) 信号、(c) は走査線補間によってインタ レース信号をプログレッシブ信号に変換した信号を示し ている。なお、プログレッシブ信号はノンインタレース 信号と称されるとともある。 図5中の〇は走査線を示 し、×は補間された走査線を示している。

【0003】との図5において、垂直方向Vは画面の垂 直方向であり、水平方向 t は時間方向である。インタレ 10 ース信号は、図5 (a) に示すように、1 つのフレーム が時間及び垂直方向にずれた2つのフィールドで構成さ れる。これに対し、プログレッシブ信号は、図5(b) に示すように、走査線構造にずれがない。インタレース 信号においては、画像の垂直方向の高い周波数成分が多 くなると、ラインフリッカを生じる等のインタレース妨 害が存在する。一方、プログレッシブ信号では、インタ レース妨害は存在しない。

【0004】そとで、図5(c)に示すように、インタ レースで間引かれている部分の走査線を周辺の走査線で 20 補間し、プログレッシブ信号に変換することによって、 インタレース妨害を除去する処理方法がある。とのよう な処理方法は、順次走査変換もしくは倍密変換と称され

【0005】従来においては、順次走査変換や倍密変換 のための走査線補間は、動き適応処理で行われる。即 ち、図6に示すように、画像が静止している場合は、前 後フィールドの画素A、Bの平均値を×で示す新しい画 素Qとするフィールド間補間を行うことによって、新し い走査線を生成する。画像が動いている場合は、上下の 画素C、Dの平均値を×で示す新しい画素Qとするフィ ールド内補間を行うことによって、新しい走査線を生成 する。そのため、画像が静止している場合は折り返し歪 みが少なく解像度も高い良好な変換画質が得られるが、 画像が動いている場合は折り返し歪みが多く解像度も低 い劣化した変換画質となる。

【0006】ところで、順次走査信号に変換すべき入力 信号が3-2プルダウンによってインタレースに変換さ れた信号の場合は、動き適応処理とは異なる方法を採用 することによって、画像が動いた場合でも良好な変換画 40 出する能力のいずれかを必要とする。 質を得ることができる。3-2ブルダウンとは、図7に 示すようなフレームレート変換のことである。具体的に は、24フレーム/秒の映画等のフィルムデータ(順次 走査信号) A, B, C, D…を60フィールド/秒のN TSC方式等のインタレース信号a, a', a, b', b, c', c…に変換するための方法として用いられ る。なお、2-2プルダウンと称されるフレームレート 変換もあるが、ことでは代表して3-2ブルダウンにつ いて説明する。

【0007】図7に示すように、3-2プルダウンは、

元々1フレームであった画像が3もしくは2フィールド に振り分けられている。従って、3-2ブルダウンによ ってインタレースに変換された入力信号の3-2パター ンが分かれば、同じ1フレームの画像から生成された隣

接フィールドで、画像の静止・動きに関係なく、フィー ルド内挿を行って順次走査に変換することができる。6 0フィールド/秒のインタレース信号を順次走査に変換 すると、60フレーム/秒の順次走査信号A,A,A,

B. B. C. C. C…となる。

【0008】なお、インタレース信号a, a', a, b', b, c', c…において、符号「'」の有無は奇数 フィールドと偶数フィールドとの違いを示しており、例 えば、符号「'」を付していないフィールドが奇数フィ ールドであり、符号「'」を付したフィールドが偶数フ ィールドである。従って、例えばフィールドaとフィー ルドa'とは同一の映像であるが、互いの走査線がずれ た状態となっている。

【0009】フィールド内挿は、図6に示すフィールド 間補間と同じように、前フィールドの画素Aまたは後フ ィールドの画素Bを新しい画素Qとすることによって新 しい走査線を生成するので、折り返し歪みが少なく解像 度も高い良好な変換画質が得られる。

【0010】3-2ブルダウンによってインタレースに 変換された信号を順次走査信号へ再変換する方法は、例 えば、米国特許第4,876,596号明細書や米国特許第4,98 2,280号明細書に記載されている。米国特許第4,876,596 号明細書によれば、予め送信側でどのフィールドが3フ ィールドに振り分けられたものであるか、さらにどのフ ィールドが2フィールドに振り分けられたものであるか をコードとして送信すれば、このコードを受信側で読み 出し、適切なフィールドを使用することによって、60 フレーム/秒の順次走査で元のフィルムデータを再生す るととができる。

【0011】また、米国特許第4,982,280号明細書によ れば、受信側に3-2ブルダウンの3-2パターンを検 出するパターン検出器を設け、適切なフィールドを使用 することによって、60フレーム/秒の順次走査で元の フィルムデータを再生することができる。これら方法は 3-2ブルダウンの明瞭な仕様またはこのパターンを検

【0012】3-2ブルダウンによってインタレースに 変換された信号を順次走査へ再変換するための他の方法 として、特開平8-307837号公報に記載されているものが ある。特開平8-307837号公報によれば、入力信号が3-2プルダウンによってインタレースに変換された信号で ある場合、各フィールドは、図7に示すように、同じ1 フレームの画像から生成されたフィールドが隣接フィー ルドに必ず存在するので、フィールド間の動きの有無を 検出することによって、同じ1フレームの画像から生成 50 されたフィールドを検出し、60フレーム/秒の順次走

査で元のフィルムデータを再生することができる。

【0013】との方法は、送信側で3-2ブルダウンを 識別するためのコードを挿入する必要がなく、また、受 信側でも、そのコードをデコードするデコーダを設けた り、パターン検出器を用いて3-2パターンをフィール ドレベルで検出する必要がない。

【0014】 ととで、特開平8-307837号公報に記載され ている順次走査変換装置の概要について、図8を用いて 説明する。図8に示すように、順次走査変換装置は、2 つのフィールド遅延器(フィールドディレイ)102, 103と、プロセッサ104とよりなる。入力端子10 1より入力された映像信号は、フィールド遅延器102 及びプロセッサ104に入力される。フィールド遅延器 102の出力はフィールド遅延器103及びプロセッサ 104に入力される。フィールド遅延器103の出力は プロセッサ104に入力される。プロセッサ104によ って順次走査に変換された映像信号は出力端子105よ り出力される。

【0015】図8において、フィールド遅延器102に 保持されていたフィールドを現フィールドとすると、入 20 力端子101より入力されるフィールドは現フィールド に対して時間的に後ろに位置するので後フィールドと し、フィールド遅延器103に保持されていたフィール ドは現フィールドに対して時間的に前に位置するので前 フィールドとする。

【0016】との図8に示す順次走査変換装置を用い、 3-2ブルダウンによってインタレースに変換された信 号を順次走査に再変換する場合、プロセッサ104によ って、現フィールドと前フィールドとの比較から第1の 動き信号M1を生成し、現フィールドと後フィールドと の比較から第2の動き信号M2を生成する。このとき、 入力信号はインタレースであるので、画素配列は図9に 示すようになっている。画素cに対応する第1の動き信 号M1は、値(画素c-画素a)と値(画素c-画素 b) の絶対値の最小値を使用することによって検出され る。即ち、

M1=MIN(|画素c-画素a|, |画素c-画素b 1)

であり、動き信号M1は値 | 画素 c - 画素 a | と値 | 画 素c-画素b | の内のいずれか小さい方の値となる。

【0017】同様に、第2の動き信号M2は、値(画素 c-画素d)及び(画素c-画素e)の絶対値の最小値 を使用することによって検出される。即ち、

M2=MIN(|画素c-画素d|, |画素c-画素e 1)

であり、動き信号M2は値 | 画素c-画素d | と値 | 画 素c-画素e | の内のいずれか小さい方の値となる。

【0018】入力信号が3-2プルダウンによってイン タレースに変換された信号である場合、各フィールド は、図7に示すように、同じ1フレームの画像から生成 50 問題点があった。

されたフィールドが隣接フィールドに必ず存在する。そ のため、少なくとも一方の動き信号は高空間周波数パタ

ーンを除けば零となる。即ち、第1の動き信号M1及び 第2の動き信号M2の最小値である動き信号k=MIN

(M1, M2) は、零に近くなる。

【0019】画像におけるノイズによる誤判定を減少す るように、動き信号kに対するスレッショルド値Tを設 定する。動き信号kがスレッショルド値Tより小(k < T) であれば、プロセッサ104は3-2プルダウンに 10 よって変換された信号であると判定し、フィールド内挿 によって順次走査に変換した信号を出力端子105より 出力する。このとき、前フィールドを選択するか、また は後フィールドを選択するかは、動き信号M1またはM 2のいずれが小さいかによって決まる。例えばM1<M 2であれば、前フィールドを用いてフィールド内挿が実 行される。一方、動き信号kがスレッショルド値Tより 大 (k>T) であれば、プロセッサ104は3-2プル ダウンによって変換された信号ではないと判定し、動き 信号kを用いた他の方法(例えば動き適応処理等)によ って順次走査信号に変換する。

[0020]

【発明が解決しようとする課題】図9に示すように、入 力信号がインタレース信号であるので、現フィールドの 画素と同じ位置に前後フィールドの画素は存在しない。 そのため、動き信号M1,M2の検出には、その上下の ラインが使われる。との動き検出においては、比較する 2つのフィールドが同じフレームから生成された画像で あった場合は、上下の画素との差分、即ち、垂直ハイパ スフィルタの出力結果となる。従って、現フィールドに 対して前フィールドが同じフレームから生成された画像 であっても、垂直高域成分の大きいパターンであれば、 後フィールドが異なるフレームから生成された画像で も、M1>M2となることがある。

【0021】同じように、現フィールドに対して前後フ ィールドの2つが同じフレームから生成された画像であ っても、垂直高域成分の大きい水平エッジ部であれば、 動き信号M1,M2が零にならず、動き信号kがスレッ ショルド値Tより大きくなることがある。特に、文字部 分では垂直高域成分が大きく、動き信号kが大きくなり 40 やすい。

【0022】 このように、値 (画素 c - 画素 a ) と (画 素c-画素b)の絶対値の最小値を使用する動き信号M lと、値 (画素 c −画素 d )と (画素 c −画素 e )の絶 対値の最小値を使用する動き信号M2との2つの動き信 号の比較では、隣接フィールドに存在する同じ1フレー ムの画像から生成されたフィールドを正しく判定するこ とができない。このため、従来の順次走査変換装置で は、間違ったフィールドでフィールド内挿を行ったり、 動き適応処理を行ったりして、画質を劣化させるという

【0023】さらに、従来の順次走査変換装置では、映画の日本語字幕等、垂直高域成分の大きい水平エッジ部が多く含まれる映像信号の場合や、3-2ブルダウンや2-2ブルダウンによってインタレースに変換された画像と通常の60フィールド/秒の画像とが混在した映像信号の場合にも、画質を劣化させることがあるという問題点があった。

【0024】本発明はこのような問題点に鑑みなされたものであり、3-2ブルダウンや2-2ブルダウンによってインタレースに変換された映像信号を画質劣化なく順次走査に変換することができる順次走査変換装置及び方法を提供することを目的とする。また、映画の日本語字幕等、垂直高域成分の大きい水平エッジ部が多く含まれる映像信号の場合や、3-2ブルダウンや2-2ブルダウンによってインタレースに変換された画像と通常の60フィールド/秒の画像とが混在した映像信号の場合でも、画質劣化なく良好に順次走査に変換することができる順次走査変換装置及び方法を提供することを目的とする。

#### [0025]

【課題を解決するための手段】本発明は、上述した従来 の技術の課題を解決するため、(1)インタレースされ た映像信号を順次走査の映像信号に変換する順次走査変 換装置において、現フィールド内の被補間走査線の空間 的に上下に位置する走査線からフィールド内補間信号を 生成するフィールド内補間回路(4)と、前記フィール ド内補間信号と、現フィールドに対して時間的に後ろに 位置し、前記被補間走査線と同一位置の走査線である後 フィールド信号との垂直方向に低い周波数成分の差分を 生成することによって、現フィールドと後フィールドと のマッチングを表す第1のマッチング信号を生成する手 段(601,604,606)と、前記フィールド内補 間信号と、現フィールドに対して時間的に前に位置し、 前記被補間走査線と同一位置の走査線である前フィール ド信号との垂直方向に低い周波数成分の差分を生成する ことによって、現フィールドと前フィールドとのマッチ ングを表す第2のマッチング信号を生成する手段(60 2,605,608)と、前記第1のマッチング信号と 前記第2のマッチング信号との差分を生成することによ って、前記後フィールド信号と前記前フィールド信号と の第1の混合係数を生成する手段(609)と、前記第 1の混合係数に応じて、前記後フィールド信号と前記前 フィールド信号とを混合してフィールド内挿補間信号を 生成する第1の混合回路(5)とを備えて構成したこと を特徴とする順次走査変換装置を提供し、(2)インタ レースされた映像信号を順次走査の映像信号に変換する 順次走査変換方法において、現フィールド内の被補間走 査線の空間的に上下に位置する走査線からフィールド内 補間信号を生成するステップと、前記フィールド内補間 信号と、現フィールドに対して時間的に後ろに位置し、

前記被補間走査線と同一位置の走査線である後フィール ド信号との垂直方向に低い周波数成分の差分を生成する ことによって、現フィールドと後フィールドとのマッチ ングを表す第1のマッチング信号を生成するステップ と、前記フィールド内補間信号と、現フィールドに対し て時間的に前に位置し、前記被補間走査線と同一位置の 走査線である前フィールド信号との垂直方向に低い周波 数成分の差分を生成することによって、現フィールドと 前フィールドとのマッチングを表す第2のマッチング信 号を生成するステップと、前記第1のマッチング信号と 前記第2のマッチング信号との差分を生成することによ って、前記後フィールド信号と前記前フィールド信号と の第1の混合係数を生成するステップと、前記第1の混 合係数に応じて、前記後フィールド信号と前記前フィー ルド信号とを混合してフィールド内挿補間信号を生成す るステップとを含むことを特徴とする順次走査変換方法 を提供するものである。

[0026]

【発明の実施の形態】以下、本発明の順次走査変換装置 20 及び方法について、添付図面を参照して説明する。図 1 は本発明の順次走査変換装置の一実施例を示すブロック 図、図 2 は本発明の順次走査変換装置及び方法を説明するための図、図 3 は図 1 中のマッチング検出回路 6 の具体的構成の一例を示すブロック図、図 4 は図 1 中の混合 回路 5、7 の混合特性を示す図である。

【0027】図1において、入力端子1より入力されたインタレースの映像信号は、フィールド遅延器2、混合回路5、マッチング検出回路6に入力される。フィールド遅延器2は、入力された信号を1フィールド母の時間だけ遅延し、その遅延した信号をフィールド遅延器3、フィールド遅延器3は、フィールド遅延器2と同様、入力された信号を1フィールド分の時間だけ遅延し、その遅延した信号を混合回路5とマッチング検出回路6に入力する。

【0028】フィールド内補間回路4は、入力されたフィールドには存在しない走査線を補間するため、被補間 走査線の上下の走査線を加算することによってフィール ド内補間信号を生成し、そのフィールド内補間信号をマッチング検出回路6と混合回路7に入力する。

【0029】フィールド内補間回路4からマッチング検出回路6に与えられる信号を、現フィールド内の被補間走査線の空間的に上下に位置する走査線から生成される現フィールド内補間信号とする。入力端子1からマッチング検出回路6に与えられる信号は、現フィールドに対して時間的に後ろに位置するフィールドである。このフィールドの被補間走査線と同一位置の走査線信号が走査線補間のために用いられたとすると、この信号は現フィールド内補間信号よりも後フィールドの内挿補間信号と称するなるので、便宜上、後フィールド内挿補間信号と称する

10

とととする。

【0030】同様に、フィールド遅延器3からマッチン グ検出回路6に与えられる信号は、現フィールドに対し て時間的に前に位置するフィールドである。とのフィー ルドの被補間走査線と同一位置の走査線信号が走査線補 間のために用いられたとすると、この信号は現フィール ド内補間信号よりも前フィールドの内挿補間信号となる ので、便宜上、前フィールド内挿補間信号と称すること

9

【0031】以上の現フィールド内補間信号、後フィー 10 ルド内挿補間信号、前フィールド内挿補間信号よりなる 3つの補間信号により、仮想的に3つのフレーム画像を 得ることができる。

【0032】その3つのフレーム画像の内、第1のフレ ーム画像は現フィールドの情報のみで補間したフレーム 画像である。第2のフレーム画像は、後フィールドの情 報で補間したフレーム画像である。第3のフレーム画像 は、前フィールドの情報で補間したフレーム画像であ る。入力信号が3-2ブルダウンによってインタレース に変換された信号である場合、第2のフレーム画像か第 20 3のフレーム画像のいずれかは、元々のフレーム画像が 再現されている。

【0033】図2(a)は図7と同様の3-2プルダウ ンによるフレームレート変換を示している。例えば、図 2 (a) に⑤で示すフィールドを現フィールドとする。 とのとき、第2のフレーム画像はb+c'≠Bとなり、 第3のフレーム画像はb'+b=Bとなる。そとで、第 2のフレーム画像の垂直低域成分と第3のフレーム画像 の垂直低域成分をそれぞれ第1のフレーム画像の垂直低 域成分と比較する。垂直低域成分で2つの画像を比較す ると、垂直髙域成分の大きいパターンであっても、垂直 高域成分の影響を低減することができる。そして、その マッチングの程度を調べれば、第2のフレーム画像と第 3のフレーム画像のどちらが元々のフレーム画像を再現 しているかを判定することできる。

【0034】また、この判定は、同じ1フレームの画像 から生成されたフィールドが隣接フィールドに必ず存在 していれば有効である。従って、図2(b)に示す30 フレーム/秒のフィルムデータ等の順次走査信号を60 フィールド/秒のNTSC方式等のインタレース信号に 40 変換するための方法として用いられる2-2ブルダウン によって、インタレースに変換された信号であっても、 同じ方法でマッチングの程度を調べることができる。例 えば、図2(b)に⑤で示すフィールドを現フィールド とすると、第2のフレーム画像は c + c '= Cとなり、 第3のフレーム画像はb'+c≠Cとなる。

【0035】ととで、上述した3つのフレーム画像を比 較する図1中のマッチング検出回路6の具体的構成の一 例を図3を用いて説明する。図3において、入力端子1 より入力される入力信号である後フィールド内挿補間信 50

号は、減算回路601,603に入力される。フィール ド内補間回路4からの現フィールド内補間信号は、減算 回路601.602に入力される。フィールド遅延器3 からの前フィールド内挿補間信号は、減算回路602, 603に入力される。

【0036】減算回路601は、現フィールド内補間信 号と後フィールド内挿補間信号との差信号を生成し、そ の差信号を垂直ローバスフィルタ(以下、垂直LPF) 604に入力する。減算回路602は、現フィールド内 補間信号と前フィールド内挿補間信号との差信号を生成 し、その差信号を垂直LPF605に入力する。垂直L PF604,605はそれぞれ、入力された差信号の垂 直方向の高い周波数成分を抑圧する。

【0037】垂直LPF604の出力は絶対値化回路6 06に入力されて絶対値化され、後フィールド間マッチ ング信号 (第1のマッチング信号) として、減算回路 6 09及び最小値選択回路610に入力される。垂直LP F605の出力は絶対値化回路608に入力されて絶対 値化され、前フィールド間マッチング信号(第2のマッ チング信号)として、減算回路609及び最小値選択回 路610に入力される。減算回路601と垂直LPF6 04と絶対値化回路606は、現フィールド(第1のフ レーム画像)と後フィールド(第2のフレーム画像)と のマッチングを表す第1のマッチング信号を生成する手 段を構成している。また、減算回路602と垂直LPF 605と絶対値化回路608は、現フィールド(第1の フレーム画像)と前フィールド(第3のフレーム画像) とのマッチングを表す第2のマッチング信号を生成する 手段を構成している。

【0038】減算回路609は、前フィールド間マッチ ング信号から後フィールド間マッチング信号を減算し、 マッチング信号Mを出力端子611より出力する。との マッチング信号Mは、図1中の混合回路5に混合係数と して入力される。

【0039】混合回路5は、図4(a)に示すように、 入力されたマッチング信号Mの大きさに応じて、入力端 子1より入力された後フィールド内挿補間信号とフィー ルド遅延器3より入力された前フィールド内挿補間信号 とを適応的に混合する。マッチング信号M=0のとき、 混合比率は0.5(50:50)である。即ち、混合回 路5は、後フィールド内挿補間信号と前フィールド内挿 補間信号とを均等に混合する。

【〇〇4〇】マッチング信号Mが正であれば、マッチン グ信号Mの絶対値が大きくなるに従って後フィールド内 挿補間信号を多くし、マッチング信号Mが負であれば、 マッチング信号Mがの絶対値が大きくなるに従って前フ ィールド内挿補間信号を多くする。マッチング信号Mが 所定の絶対値を超えれば、後フィールド内挿補間信号も しくは前フィールド内挿補間信号の一方のみとする。

【0041】例えば、図2 (a) に示すフィールド②,

11

のはマッチング信号Mが常に零となる。24フレーム/ 秒の映画等のフィルムデータ上で動きが小さい(フレー ムA、B、C、Dが同じ画像である)ときは、前フィー ルド間マッチング信号と後フィールド間マッチング信号 は同じ値となるので、フィールド②、②以外のフィール ドでもマッチング信号Mが零に近くなる。フィールド ②、の以外のフィールドを順次走査に変換するときは、 従来技術では3-2パターンに従って前フィールド内挿 補間信号と後フィールド内挿補間信号のいずれかを選択 していた。例えば、図2(a)のフィールドのを順次走 10 査に変換するときは、フィールド<br />
のをフィールド内挿し ていた。

【0042】 これに対し、本発明では、図4(a) に示 すように、マッチング信号Mの大きさによって2つの補 間信号を混合するので、元々異なるフレームであった前 フィールド内挿補間信号と後フィールド内挿補間信号と の平均がとられ、時間方向のノイズが低減される。例え ば、図2(a)のフィールドのを順次走査に変換すると きは、フィールドのとフィールドのの平均、即ち、フレ ーム間補間が行われる。

【0043】入力信号が図2(a)に示す3-2プルダ ウンや図2(b)に示す2-2ブルダウンによってイン タレースに変換された信号であれば、混合回路5から は、入力信号を順次走査に変換するために最適なフィー ルド内挿補間信号を得ることができる。

【0044】しかしながら、画面合成などにより3-2 ブルダウンや2-2ブルダウンによってインタレースに 変換された信号と通常の60フィールド/秒の信号が混 在した信号が入力された場合には、通常の60フィール ド/秒の画像部分、特に動画像に対しては、最適なフィ ールド内挿補間信号を得ることができない。これは、3 -2プルダウンや2-2プルダウンによってインタレー スに変換された信号を順次走査変換するためのマッチン グ検出の前提条件である、同じ1フレームの画像から生 成されたフィールドが隣接フィールドに存在するという 条件が、通常の60フィールド/秒の動画像部分では当 てはまらないためである。

【0045】そとで、本発明では次のように構成してい る。再び図3に戻り、減算回路603は、入力端子1よ り入力された後フィールド内挿補間信号とフィールド遅 40 が、スレッショルド値Tをあまり大きくすると、真の動 延器3より入力された前フィールド内挿補間信号との差 信号を生成する。これは、通常の60フィールド/秒の 動画像部分を検出するためである。減算回路603の出 力は絶対値化回路607に入力されて絶対値化され、フ レーム間マッチング信号(第3のマッチング信号)とし て、最小値選択回路610に入力される。減算回路60 3と絶対値化回路607は、後フィールド(第2のフレ ーム画像)と前フィールド(第3のフレーム画像)との マッチングを表す第3のマッチング信号を生成する手段 を構成している。

【0046】最小値選択回路610は、入力された第3 のマッチング信号であるフレーム間マッチング信号と、 第1のマッチング信号である後フィールド間マッチング 信号と、第2のマッチング信号である前フィールド間マ ッチング信号の中から最小の値を示す信号を選択し、動 き信号Kを出力端子612より出力する。この動き信号 Kは、図1中の混合回路7に混合係数として入力され

【0.047】混合回路7は、図4(b)に示すように、 入力された動き信号Kの大きさに応じて、混合回路5よ り入力されたフィールド内挿補間信号とフィールド内補 間回路4より入力された現フィールド内補間信号とを適 応的に混合する。動き信号Kが大きいほど現フィールド 内補間信号を多くし、フィールド内挿補間信号を小さく する。動き信号Kが零であれば、フィールド内挿補間信 号のみ、即ち、現フィールド内補間信号とフィールド内 挿補間信号との混合比率を0:100とする。動き信号 Kが所定の値を超えれば、現フィールド内補間信号の み、即ち、現フィールド内補間信号とフィールド内挿補 間信号との混合比率を100:0とする。

【0048】最小値選択回路610において、フレーム 間マッチング信号と後フィール間マッチング信号と前フ ィールド間マッチング信号の3つのマッチング信号を比 較する理由は、動き信号Kを正しく求めるためである。 自然画においては、後フィールド間マッチング信号と前 フィールド間マッチング信号の2つのマッチング信号を 比較すれば動き信号Kを求めることはできる。60フィ ールド/秒の動画像では、毎フィールド画像が異なるた め、後フィールド間マッチング信号も前フィールド間マ ッチング信号も値が大きくなる。60フィールド/秒の 静止画像では、毎フィールド画像が同じであるため、後 フィールド間マッチング信号も前フィールド間マッチン グ信号も値が零となる。

【0049】しかし、映画の日本語字幕等の垂直高域成 分の大きい水平エッジ部が多く含まれる文字画像部分で は、静止画であっても後フィールド間マッチング信号と 前フィールド間マッチング信号の値が完全には零になら ない。動き検出信号Kに対して所定のスレッショルド値 Tを設けて文字画像部分の影響を低減する方法もある き情報も失ってしまうので効果的ではない。

【0050】これに対し、フレーム間マッチング信号は 1フレーム間差分の大きさであり、垂直高域成分の大き さに影響されず、時間変化分のみを捉えることができ る。即ち、静止画にもかかわらず、後フィールド間マッ チング信号と前フィールド間マッチング信号の値が零に ならないような文字画像部分でも、フレーム間マッチン グ信号は零になる。本発明では、フレーム間マッチング 信号を用いているので、映画の日本語字幕等、垂直髙域 50 成分の大きい水平エッジ部が多く含まれる映像信号の場 合でも、マッチングを誤判定することがない。

【0051】図1において、混合回路7の出力は、最終 的な補間信号として倍速変換回路8に入力される。倍速 変換回路8は、フィールド遅延器2より入力される現う イン信号と混合回路7より入力される補間信号とを、入 カ信号の2倍の速度で交互に読み出すことによって順次 走査信号に変換する。との順次走査信号は出力端子9よ り出力される。

【0052】以上の構成により、3-2ブルダウンや2 - 2 プルダウンによってインタレースに変換された映像 10 信号を画質劣化なく順次走査に変換することができる。 映画の日本語字幕等、垂直高域成分の大きい水平エッジ 部が多く含まれる映像信号の場合や、3-2プルダウン や2-2プルダウンによってインタレースに変換された 画像と通常の60フィールド/秒の画像とが混在した映 像信号の場合でも、良好に順次走査に変換することが可 能となる。

#### [0053]

【発明の効果】以上詳細に説明したように、本発明の順 次走査変換装置及び方法は、現フィールド内の被補間走 20 査線の空間的に上下に位置する走査線からフィールド内 補間信号を生成し、そのフィールド内補間信号と、現フ ィールドに対して時間的に後ろに位置し、被補間走査線 と同一位置の走査線である後フィールド信号との垂直方 向に低い周波数成分の差分を生成することによって、現 フィールドと後フィールドとのマッチングを表す第1の マッチング信号を生成し、フィールド内補間信号と、現 フィールドに対して時間的に前に位置し、被補間走査線 と同一位置の走査線である前フィールド信号との垂直方 向に低い周波数成分の差分を生成することによって、現 30 フィールドと前フィールドとのマッチングを表す第2の マッチング信号を生成し、第1のマッチング信号と第2 のマッチング信号との差分を生成することによって、後 フィールド信号と前フィールド信号との第1の混合係数 を生成し、この第1の混合係数に応じて、後フィールド 信号と前フィールド信号とを混合してフィールド内挿補 間信号を生成するようにしたので、間違ったフィールド でフィールド内挿を行うことがなく、3-2プルダウン や2-2プルダウンによってインタレースに変換された 映像信号を画質劣化なく順次走査に変換することができ 40 610 最小値選択回路 る。

\*【0054】また、後フィールド信号と前フィールド信 号との差分を生成するととによって、後フィールド信号 と前フィールド信号とマッチングを表す第3のマッチン グ信号を生成し、第1のマッチング信号と第2のマッチ ング信号と第3のマッチング信号とより最小値を示す信 号を選択することにより、フィールド内補間信号とフィ ールド内挿補間信号との第2の混合係数を生成し、との

第2の混合係数に応じて、フィールド内補間信号とフィ ールド内挿補間信号とを混合して補間信号を生成するよ うにしたので、間違ったフィールドでフィールド内挿を 行ったり、動き適応処理を行うことがなく、映画の日本 語字幕等、垂直高域成分の大きい水平エッジ部が多く含 まれる映像信号の場合や、3-2プルダウンや2-2プ ルダウンによってインタレースに変換された画像と通常 の60フィールド/秒の画像とが混在した映像信号の場 合でも、画質劣化なく良好に順次走査に変換することが

#### 【図面の簡単な説明】

できる。

【図1】本発明の一実施例を示すブロック図である。

【図2】本発明を説明するための図である。

【図3】図1中のマッチング検出回路6の具体的構成の --例を示すブロック図である。

【図4】図1中の混合回路5、7の混合特性を示す図で ある。

【図5】各種走査線構造を示す図である。

【図6】フィールド間補間及びフィールド内補間を示す 図である。

【図7】3-2プルダウンを説明するための図である。

【図8】従来例を示すブロック図である。

【図9】従来の問題点を説明するための図である。

### 【符号の説明】

2,3 フィールド遅延器

4 フィールド内補間回路

5.7 混合回路

6 マッチング検出回路

8 倍速変換回路

601~603,609 減算回路

604,605 垂直ローパスフィルタ

606~608 絶対値化回路

【図5】

